



## Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website

Muhajir Arafat<sup>1</sup>, Yunita Trimarsiah<sup>2</sup>, Hendy Susantho<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Program Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia Baturaja, Indonesia  
<sup>1</sup>[muhajirarft@gmail.com](mailto:muhajirarft@gmail.com), <sup>2</sup>[yunitatrimarsiah@gmail.com](mailto:yunitatrimarsiah@gmail.com), <sup>3</sup>[hendisusantobta19@gmail.com](mailto:hendisusantobta19@gmail.com)

### INFORMASI ARTIKEL

Diterima Redaksi: 12 Oktober 2022  
 Revisi Akhir: 30 Oktober 2022  
 Diterbitkan Online: 30 November 2022

### KATA KUNCI

Website, PHP dan MY SQL, Pemesanan Online, Percetakan Sriwijaya Multi Grafika

### ABSTRAK

**Intisari** - Seiring dengan semakin berkembangnya dunia teknologi dan informasi. *Website* merupakan suatu media informasi yang menawarkan berbagai kemudahan dalam menyajikan informasi kepada masyarakat luas. Penelitian ini bertujuan untuk membangun *website* Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika yang nantinya dapat berguna bagi semua pihak yang ingin mengetahui informasi dan produk apa saja yang ada pada Percetakan Sriwijaya Multi Grafika itu sendiri.

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk pembuatan *website* ini menggunakan metode interview, referensi dan metode observasi. Sedangkan metode pengembangan sistem menggunakan permodelan waterfall dengan *System Development Life Cycle* yang paling sederhana. Pembuatan *website* ini menggunakan PHP dan MySQL, Xampp, Codeigniter, Bootstrap dan Sublime Text 3. Website yang akan nantinya dirancang terdiri dari beberapa halaman diantaranya Halaman Beranda, Tentang, Lokasi, Percetakan, Daftar Produk, Keranjang, Data Diri Pelanggan, Data Pesanan, Konfirmasi Pembayaran.

Dari penelitian ini akan menghasilkan sebuah laman *Website* berupa *Website* Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya yang diharapkan akan membantu untuk meningkatkan dan memperluas areal promosi dan pemasaran produk dari percetakan Sriwijaya Multi Guna Grafika yang dibuat dibuat menggunakan PHP dan MySQL.

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini, sudah sangat cepat dan maju, salah satunya adalah internet. Internet merupakan bagian dari teknologi informasi yang keberadaannya terus berkembang dari tahun ketahun. Dalam pemanfaatannya, pengguna internet semakin hari semakin meningkat. Melihat luasnya cakupan wilayah yang dijangkau oleh jaringan internet untuk mencari informasi. Dari banyaknya layanan yang diberikan internet, website salah satu media informasi yang cepat untuk menyajikan informasi dari suatu objek kepada pengunjung internet.

Di masa ini, website merupakan salah satu sarana informasi dan promosi alternatif yang digunakan untuk mencari informasi dan sarana informasi dan juga dapat digunakan untuk memasarkan suatu Perusahaan yang dapat dilihat oleh setiap orang didunia

Percetakan Sriwijaya adalah perusahaan IT yang bergerak khususnya pada bidang penyedia layanan jasa percetakan dan digital printing. Masalah yang saat ini adalah percetakan sriwijaya pengolahan penjualannya masih dilakukan secara manual dimana proses pemesanannya konsumen masih harus datang ke percetakan dan juga harus menanyakan harga satuan produk yang akan di pesan, sehingga kurang efektif dan efisien. Menimbulkan masalah pada lamanya pemesanan, rincian produk yang sesuai diinginkan, sehingga diperlukan media untuk memasarkan usaha serta jasanya melalui website. Untuk mengetahui informasi mengenai jasa-jasa yang di tawarkan oleh percetakan sriwijaya.

Maka dari itu penulis membangun sebuah sistem informasi yang berbasis website untuk media promosi guna mendukung proses promosi, pemesanan sekaligus transaksi online bagi percetakan sriwijaya multi grafika. Sehingga diharapkan nanti dengan adanya sistem informasi yang berbasis website ini percetakan ini semakin dikenal oleh masyarakat luas dan juga meningkatkan jumlah konsumen dengan transaksi online juga tidak hanya di kota Baturaja namun di seluruh wilayah di Sumatera Selatan.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### Sistem Informasi

Menurut Nugroho (2018) Sistem Informasi dapat diartikan sebagai bagian dari sistem organisasi yang merupakan gabungan antara pengguna dan sumber daya yang tersedia seperti teknologi dan media pengendalian informasi dengan maksud untuk mendapatkan jalur komunikasi.

### Pemesanan Online

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Pemesanan adalah proses, pembuatan, cara memesan, atau memesan. Sedangkan Pengertian *online* merupakan kebalikan dari *offline*, Kata *online* itu berasal dari kata *on* dan *line*, *on* artinya hidup *line* artinya saluran. Pengertian *online* adalah komputer yang terkoneksi/terhubung ke jaringan *internet*. Sehingga apabila komputer kita *online* kita dapat mengakses *internet/browsing*, mencari informasi-informasi di *internet*

### Website

Menurut Rohi Abdullah, *Website* atau *Web* merupakan Sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk digital, baik berupa teks, gambar, video, audio dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. Lebih jelasnya, website merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang ditampilkan oleh *browser* seperti *Mozilla, Firefox, Google Chrome* atau yang lainnya. (2015:1)

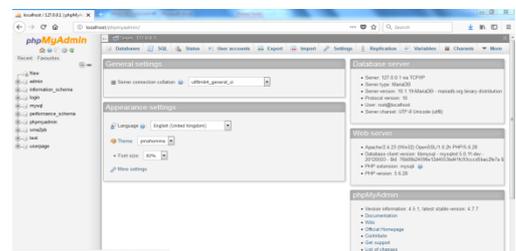
Menurut Muhammad Ibnu Sa'ad, *Web* merupakan salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video) di dalamnya menggunakan *protocol HTTP (Hypertext Transfer Protocol)* dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*. (2020:5-6)

### PHP

Menurut Supono & Putratama (2018: 1) mengemukakan bahwa "PHP (PHP: hypertext preprocessor) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke HTML". 10 Hypertext preprocessor (PHP) merupakan bahasa pemrograman untuk pembuatan website dinamis, yang mampu berinteraksi dengan pengunjung atau penggunanya (Wardana, 2016:1). Berdasarkan pengertian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa hypertext preprocessor (PHP) merupakan bahasa pemrograman yang mengolah database, content website sehingga website yang dibuat merupakan web dinamis, dan PHP merupakan bahasa pemrograman yang dikombinasikan dengan HTML.

### MySQL

Menurut Jubilee Enterprise (2014:1-3), MySQL adalah *Relational Database Management System (RDBMS)* yang cepat dan mudah digunakan, serta banyak digunakan untuk diberbagai kebutuhan. MySQL dikembangkan oleh MySQL AB Swedia.



Gambar1. Tampilan PHPMyADMIN

### CodeIgniter

Framework merupakan banyak kode, yang disimpan dalam beberapa file yang terpisah, dan memudahkan dalam penggunaan kode yang digunakan secara berulang-ulang. Dengan framework, anda tidak perlu menulis baris kode yang panjang untuk fungsi tertentu. Anda hanya perlu menggunakan fungsi yang sudah dituliskan implementasinya dalam suatu framework. CI merupakan framework yang dibuat oleh Rick Ellis, CEO pMachine. CI dibuat dan terus dikembangkan, dan Anda dapat menggunakannya secara gratis. CI juga mempunyai forum yang dapat digunakan untuk berbagai tips, mencari, dan mengatasi bug dalam kode. Semuanya tersedia pada situsnya <http://www.codeigniter.com/>.

CodeIgniter adalah sebuah Framework bahasa pemrograman PHP, CodeIgniter bisa dibilang framework PHP paling populer di Indonesia berkat kemudahan yang ditawarkan dalam penggunaannya. CodeIgniter menawarkan

kemudahan serta standisasi dalam proses pengembangan website dan aplikasi berbasis web. Dengan CodeIgniter proses pengembangan website menjadi lebih cepat dan terstandarkan. Standar ini sangat berguna dalam pengembangan website yang di kerjakan oleh tim. (Wahana Komputer, 2014:4)

**XAMPP**

Menurut Jubilee Enterprise (2018:3), XAMPP merupakan server yang paling banyak digunakan. Fitur nya lengkap, gampang digunakan programmer PHP pemula karena yang perlu anda gunakan hanyalah “menjalankan” salah-satu module bernama Apache yang dapat memproses PHP.

Xampp singkatan dari X Apache MySQL PHP Perl, X adalah sistem operasi (Windows , Linux, Unix), merupakan paket software yang terdiri dari server web (Apache), database (MySQL – MariaDB), dan pengembangan aplikasi (PHP dan Perl); disebut juga sebagai software stack, XAMPP dikembangkan oleh grub pengguna server web Apache – ApacheFriends.org. (Betha Sidik,2020: 3-5)

XAMPP adalah perangkat lunak bebas dan bisa di gunakan secara gratis. Website resmi XAMPP bisa di akses di [www.apachefriend.org](http://www.apachefriend.org).



Gambar 2. Tampilan XAMPP Control Panel

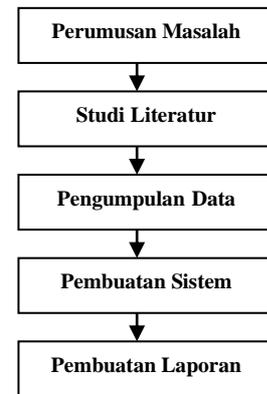
**Percetakan Sriwijaya Multi Grafika**

Percetakan Sriwijaya Baturaja (selanjutnya disebut “kami”) adalah perusahaan yang berdiri pada tahun 2011 yang awalnya beralamat di Jl. Yos Sudarso Pasar baru Baturaja, dan mulai tahun 2020 seiring bertambah ramainya kawasan baru Citimall Baturaja dan semakin maju nya perguruan tinggi di baturaja khususnya Universitas Baturaja dan Universitas Mahakarya Asia Baturaja, kami ber ekspansi ke dua titik strategis kota baturaja yaitu di ruko depan Citimall dan ruko Pasar atas di Jl. Serma Zakaria dengan harapan dapat bersaing dengan kompetitor-kompetitor kami dalam melayani kebutuhan masyarakat Baturaja dan sekitarnya dalam urusan cetak-mencetak tentunya dengan peralatan dan pelayanan yang sesuai dengan kebutuhan konsumen dizaman yang serba canggih sekarang ini.

**3. METODE PENELITIAN**

**Kerangka Kerja Penelitian**

Penyusunan dalam kerangka kerja penelitian berisi ini mejelaskan tentang tahapan proses yang akan dilakukan selama mengerjakan penelitian. Tujuannya adalah untuk mempermudah dan memperjelas langkah untuk pencapaian hasil penelitian, dapat menyelesaikan penelitian dengan tepat pada waktunya dan penelitian dapat berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan. Adapun kerangka kerja penelitian digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3. Kerangka Kerja Penelitian

**Metode Pengumpulan Data**

Adapun cara atau teknik pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu:

**a. Metode interview**

Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu Pemilik Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Baturaja

**b. Metode Referensi**

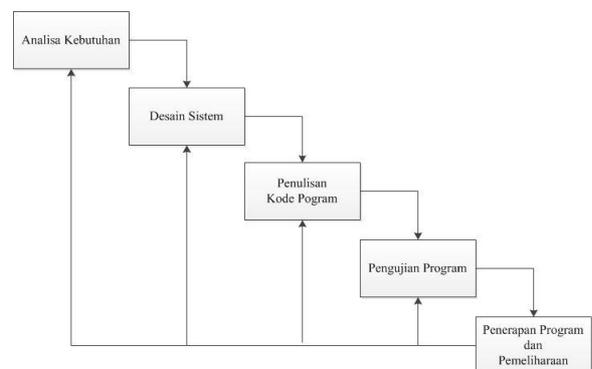
Metode Referensi dilakukan dengan pengumpulan referensi-referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, jurnal, dan artikel.

**c. Metode Observasi**

Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian, dalam hal ini pengamatan pada website yang akan dibuat.

**Metode Pengembangan Sistem**

Pada penelitian ini, penulis menggunakan permodelan waterfall. Model Waterfall adalah metode System Development Life Cycle yang paling sederhana. Model ini hanya cocok untuk pengembangan perangkat lunak dengan spesifikasi yang tidak berubah-ubah.



Gambar 4. Metode Pengembangan system Water Fall

Berdasarkan model waterfall pada Gambar 4 diatas, maka dapat diuraikan pembahasan dari masing-masing langkah sebagai berikut :

**1. Analisa Kebutuhan**

Pada tahap ini, penulis melakukan analisa terhadap spesifikasi kebutuhan sistem yaitu mengenai bagaimana nantinya informasi akan ditampilkan di dalam aplikasi dan

item-item yang ada, agar dapat diimplementasikan ke dalam aplikasi yang akan dibangun.

**2. Desain Sistem**

Pada tahapan ini, penulis merancang sistem yang akan dibangun berdasarkan hasil analisis yang dilakukan di tahap sebelumnya mulai dari model aplikasi dengan menentukan rancangan secara luas dan menarik.

**3. Penulisan Kode Program**

Pada tahap ini sistem yang telah didesain, kemudian dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL dengan media web editor yaitu framework CodeIgniter hingga sistem informasi ini selesai dibuat.

**4. Pengujian Program**

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat, untuk mengetahui apakah sistem yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan.

**5. Penerapan dan Pemeliharaan**

Tahapan metode waterfall yang terakhir adalah pengoperasian dan perbaikan dari aplikasi. Setelah dilakukan pengujian sistem, maka akan masuk pada tahap produk dan pemakaian perangkat lunak oleh pengguna (*user*). Untuk proses pemeliharaan, memungkinkan pengembang untuk melakukan perbaikan terhadap kesalahan yang ditemukan pada aplikasi setelah digunakan oleh *user*.

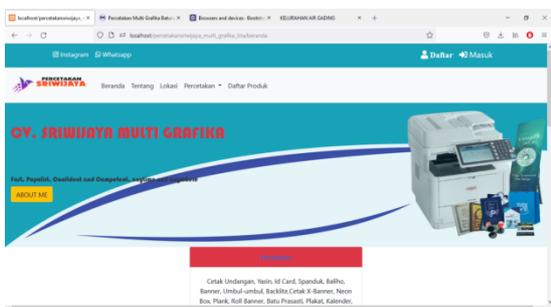
**4. HASIL DAN PEMBAHASAN**

**Hasil**

Berikut ini merupakan hasil dari penelitian yang dilakukan oleh. Hasil akan disajikan dalam bentuk gambar dari screenshot website system informasi pemesanan online percetakan Sriwijaya Multi Grafika yang telah dibuat.

**a. Halaman Beranda**

Halaman beranda merupakan halaman *default* dari aplikasi ini, artinya pada saat alamat situs web diakses maka halaman yang pertama kali ditampilkan adalah halaman beranda.



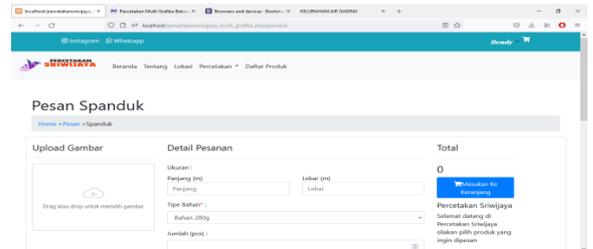
Gambar 5. Tampilan Halaman Beranda

**b. Halaman Percetakan**

Pada halaman ini terdiri dari beberapa sub menu yang terdapat pada website tersebut, yaitu :

**1. Spanduk**

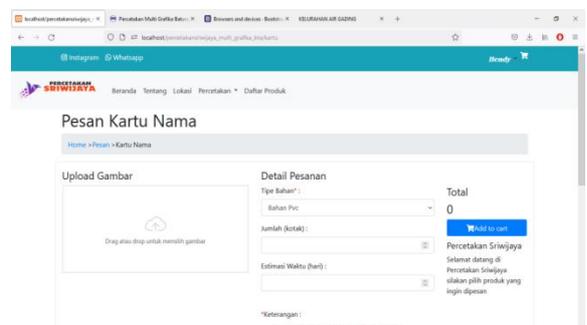
Halaman spanduk merupakan halaman yang menampilkan produk percetakan berisikan nama produk, ukuran, bahan, dan harga serta tombol *Add to cart*. Tombol *Add to cart* ketika diklik maka akan langsung masuk kedalam keranjang.



Gambar 6. Tampilan Halaman Spanduk

**2. Kartu Nama**

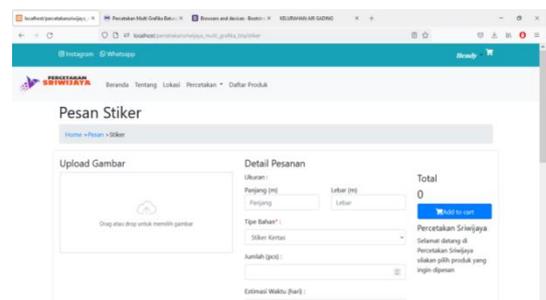
Halaman kartu nama merupakan halaman yang menampilkan produk percetakan berisikan nama produk, tipe bahan, dan harga serta tombol *Add to cart*. Tombol *Add to cart* ketika diklik maka akan langsung masuk kedalam keranjang.



Gambar 7. Tampilan Halaman Kartu Nama

**3. Stiker**

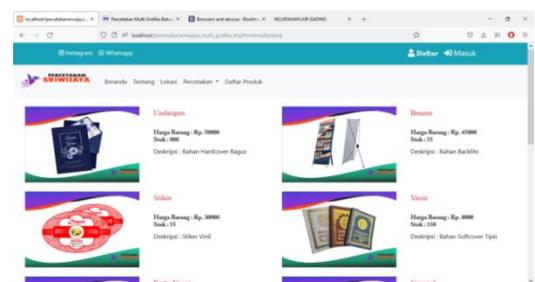
Halaman stiker merupakan halaman yang menampilkan produk percetakan berisikan nama produk, ukuran, bahan, dan harga serta tombol *Add to cart*. Tombol *Add to cart* ketika diklik maka akan langsung masuk kedalam keranjang.



Gambar 8. Tampilan Halaman Stiker

**c. Halaman Daftar Produk**

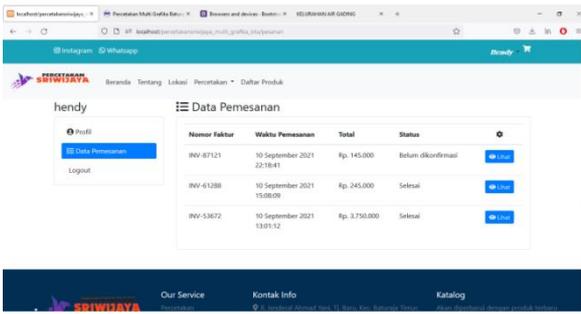
Halaman daftar produk adalah halaman yang menampilkan daftar barang yang tersedia berupa gambar, harga, stok dan deskripsi



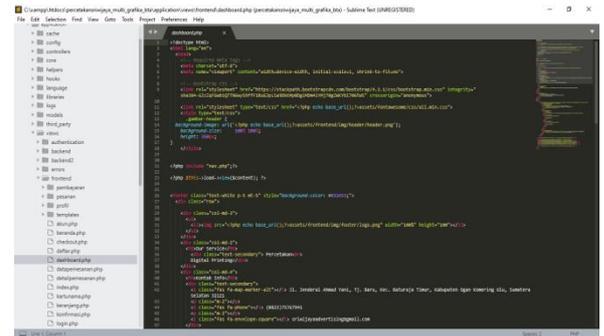
Gambar 9. Tampilan Halaman Daftar Produk

**d. Halaman Data Pesanan**

Halaman data pemesanan merupakan halaman yang menampilkan detail pesanan produk yang akan dikonfirmasi.



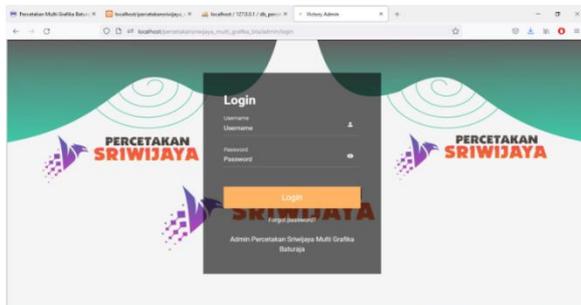
Gambar 10. Tampilan Halaman Data Pesanan



Gambar 12. Tampilan Halaman Dashboard web

e. Halaman Login Admin

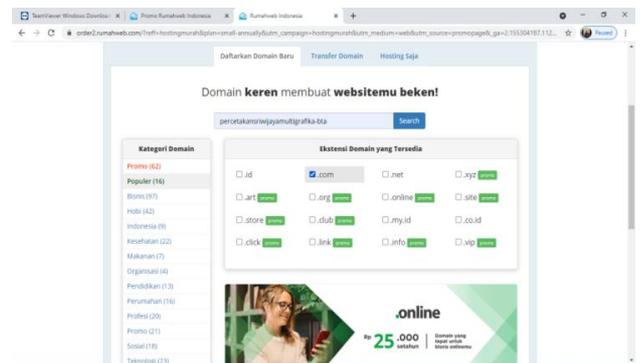
Halaman *login* merupakan portal menuju dashboard *admin*. Dengan memasukkan *email* dan *password* yang telah *terregistrasi*.



Gambar 11. Tampilan Halaman Login Admin

c. Hosting dan Domain

Setelah *website* Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Baturaja telah selesai dibuat, maka proses selanjutnya yang harus dilakukan adalah Pembelian *hosting* dan *domain* melalui *Rumah web.com*



Gambar 13. Tampilan Membuat Nama Domain

Pembahasan

Website Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Baturaja, dibuat menggunakan *PHP* dan *MySQL*. Dan menggunakan Aplikasi pendukung seperti *Sublime Text 3* untuk menulis Script, *CodeIgniter 3.1* sebagai *framework PHP* dengan konsep Model, View, Controller (MVC) untuk membangun sebuah *website dinamis* dengan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP*, *Bootstrap 4.2* kerangka kerja (*framework*) untuk membantu pengembangan *web* dengan menggunakan *HTML*, *CSS*, dan *JavaScript* pada sisi *front-end web*. Yang mampu mendesain halaman *web* secara responsif dengan menyesuaikan tampilan terhadap perangkat mobile seperti handphone dan tablet sehingga pengembang tidak perlu membangun aplikasi terpisah untuk dapat diakses oleh perangkat mobile. dan yang terakhir ada aplikasi Corel Draw 2019 (64-bit) sebuah aplikasi garis berbasis vector yang digunakan untuk mendesain tampilan header di website Percetakan Sriwijaya Multi Grafika. Adapun langkah-langkah dalam pembuatan *Website* tersebut adalah :

a. Pembuatan Database

Untuk membuat *website* dinamis dengan dukungan *database* maka kita harus memiliki *database*, dimana *database* yang nantinya akan berguna sebagai penyimpan data-data pada *website* dan kemudian akan di tampilkan pada halaman *website*. Berikut langkah-langkah dalam membuat *database* di dalam *PHPMyAdmin*.

b. Membuat Halaman Website

Pada proses pembuatan halaman *website* ini peneliti menggunakan aplikasi *Sublime Text 3*, yang digunakan sebagai perangkat lunak *text editor* yang digunakan untuk membuat dan meng-edit halaman *web*.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan telah melalui beberapa tahapan, maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi pemesanan online percetakan Sriwijaya Multi Grafika berbasis web ini telah selesai dibuat dan juga akan segera diterapkan. Domain yang akan digunakan <https://percetakansriwijayamultigrafika-bta.com/>.

Dengan telah selesai dibuatnya sistem informasi ini, maka transaksi pemesanan dan pembayaran yang sebelumnya dilakukan secara manual yaitu dengan cara konsumen datang langsung melakukan pemesanan dan melakukan pembayaran ditempat, maka dengan adanya sistem informasi pemesanan online yang berbasis web ini akan mempermudah konsumen dalam melakukan transaksi dengan jarak dan waktu kapanpun dan dimanapun sehingga memperluas area promosi dan jangkauan pangsa pasar yang dapat dijangkau oleh percetakan Sriwijaya Multi Grafika. Sehingga dengan adanya sistem informasi ini akan meningkatkan jumlah konsumen percetakan dari berbagai daerah di wilayah OKU Raya.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Rohi Abdulloh. 2015. *Web Programming Is Easy*. Jakarta: PT Elek Media Komputindo  
 [2] Muhammad Ibnu Sa'ad. 2020. *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta: PT Elek Media Komputindo.  
 URL:[https://books.google.co.id/books?id=I73NDwAAQBAJ&printsec=frontcover&source=gbs\\_ge\\_su](https://books.google.co.id/books?id=I73NDwAAQBAJ&printsec=frontcover&source=gbs_ge_su)

- [mmary\\_r&cad=0#v=onepage&q&f=false](#) [Diakses tanggal 21 Juni 2021].
- [3] Supono and V. Putratama, Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, 1st ed. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [4] Enterprise, J. (2014). MySQL untuk Pemula. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [5] Wahana Mudah Membuat Aplikasi SMS Geteway dengan Codeigniter Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [6] Jubilee Enterprise. 2018. HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula. Jakarta: Kompas Gramedia.